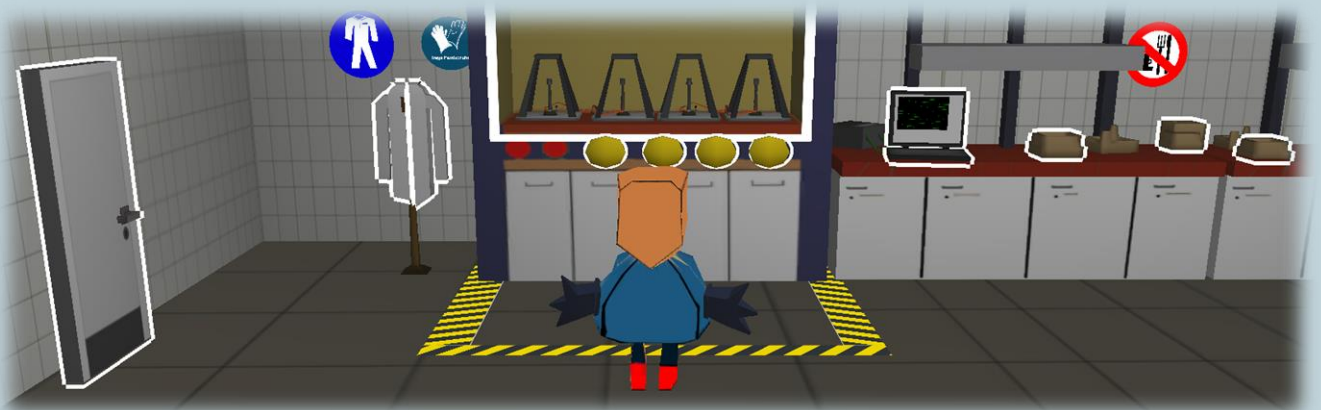


SoSe 2019

Prof. Dr.-Ing. Claudia Fleck

### Weiterentwicklung einer Lernspielumgebung



Das Fachgebiet für Werkstofftechnik der TU Berlin setzt innovative Lehrkonzepte zur Vermittlung materialwissenschaftlicher Grundlagen ein. In diesem Zuge suchen wir als wissenschaftliche Hilfskraft oder im Rahmen eines Praktikums eine/n engagierten Studenten/Studentin für die Implementierung neuer Level für unser 3-D Lernspiel in Unity.

Für unser Team brauchen wir Verstärkung von

#### **Spielprogrammier/Innen:**

- Entwicklung neuer Level nach didaktischen Vorgaben
- Entwicklung und Test der Spiellogik
- Simulation von Laborgeräten und Maschinen

#### **Spieledesigner/innen**

- Gestaltung der Geräte und des Inventars
- Animationen
- Kleinere Programmieraufgaben

#### **Wir erwarten:**

- Fortgeschrittenes Hochschulstudium im Bereich Informatik, Game Design oder vergleichbare Qualifikation.
- Praktische Erfahrung im Bereich des Game Designs.
- Erfahrung mit der Unity Engine.
- Kreativität in der Entwicklung von Spielideen.

#### **Wir bieten:**

- Wissenschaftliche Hilfskraftstelle im Umfang von 40h pro Monat
- Praktikum in Vollzeit.
- Flexible Arbeitszeiten.

Ansprechpartner/in:	Jonas Bansemer / Dominique Weimann
Telefonnummer:	030 314 - 23142
E-Mail:	jonas.bansemer@tu-berlin.de dominique.weimann@tu-berlin.de